# 干渉画像法による非定常噴霧流の粒子径・速度の空間分布計測

学籍番号 80120934 赤坂幸広

1. 緒論

液体の微粒化・噴霧形成技術は,内燃機関など工業上様々 な場面で用いられている.内燃機関における液体燃料の微粒 化過程は非定常現象であるため非常に複雑である、インジェ クタの特性を評価する際,噴霧を構成する液滴の位置・粒径・ 速度の空間分布を把握することは,噴霧構造の解析,装置の 性能評価に寄与する.噴霧液滴の計測器として一般に用いら れている Phase Doppler Anemometry(PDA)は, 粒径・速度を同 時に計測可能であり,その粒径の測定精度も高い.しかし点 計測法であるため,個々の液滴の空間的(面的)な相互関係や 間欠噴霧などの非定常的な流動場の計測は困難である. 汎用 の面的計測法の粒子画像流速計(Particle Image Velocimeter, PIV)は、トレーサー粒子が均一であるような流動場において 速度ベクトルを算出できるが,粒径に分布を持つような流動 場ではその判定が困難である.本質的に粒径分布がある噴霧 流では,個々の液滴速度に対する知見が必要であり,瞬時の 空間的な位置・粒径・速度分布計測法の構築が望まれた、干 涉画像法(Interferometric Laser Imaging for Droplet Sizing, ILIDS)は,瞬時の空間的(面的)な粒径情報を高精度に計測 可能である本研究では、干渉画像法に速度計測機能を加え, 粒径速度の同時計測システムを構築・評価し,非定常噴霧流 に本計測法を適用させ,その噴霧特性を明らかにすることを 目的としている.

## 2. 干渉画像法による粒径・速度の測定原理

透明な球形液滴にレーザ光を照射すると,液滴像の内部に 明暗の干渉縞が生成される.幾何学的な関係より,この干渉 縞数 N は液滴径 d に比例する.

$$d = \frac{2\lambda N}{\alpha} \frac{1}{\cos\frac{\theta}{2} + \frac{m\sin\frac{\theta}{2}}{\sqrt{m^2 + 1 - 2m\cos\frac{\theta}{2}}}}$$
(1)

ここで, $\lambda$ はレーザ波長,Nは干渉縞数, $\alpha$ はレンズの集 光角, $\theta$ は受光にらみ角,mは液滴と周囲媒体の相対屈折率 である.式(1)右辺において,N以外のパラメータは,測定条 件や撮影系の設定によって決まる.従って,干渉縞数Nを計 数することで絶対的な液滴径dを算出することが可能である.

本研究では,速度算出に Particle Tracking Velocimetry の原 理を用いている.光源にダブルパルスレーザを用いて微小時 間間隔△tで液滴に照射しCCDカメラに連続的に記録した後, 2 時刻のペアなる画像対に相互相関演算を施し,撮影画像内 の干渉編像の移動量を算出する.その後移動量を△tで除する ことで速度を算出する.本手法の速度計測の特徴として挙げ られるのは,移動量算出の際,輝度分布の相関係数の大小比 較のみならず,高精度に算出された粒径,二枚目の粒子位置 も対応付けの判断材料としていることである.この方法によ って個々の液滴の対応がつき,よい相関が得られ,安定した 速度算出を行うことが可能になった.



前田昌信

指導教員

# 3. 測定装置

Fig.1 に干渉画像法による計測システムの概略図を示す.噴 霧座標系は図中に示すように,インジェクタの噴口を原点と し下流方向に z, 半径方向に r とした.本計測システムは光 学系装置(ダブルパルスレーザ発振装置,送光光学系,受光光 学系),画像取得装置(高解像度 CCD カメラ,画像蓄積・処理 用 PC)で構成され,システム全体を単一の多チャンネル同期 信号発生器で制御している.光源に Nd:YAG レーザ(NEW WAVE 社, solo 120, 120mJ/pulse, 波長 532nm)を用いた.レ ーザ光はシート状にして噴霧場に照射し,測定領域のシート 厚さは約0.5mmとした.液滴からの反射光と屈折光はその強 度が等しくなるθ=73deg..α=10deg.に設置された集光レンズと 円筒面レンズ(f=100mm, -100mm)を通って集光され, CCD カ メラ(10bit 1018×1008pixels)に撮影される.干渉縞像同士の重 なりによる粒子弁別の困難(Fig.2(a))を改善するため,円筒面 レンズを用いることで干渉縞計数に不必要な干渉縞に平行な 成分を圧縮し(Fig.2(b)),空間分解能を向上させている.非定 常噴霧は、高圧燃料供給ポンプ、高圧燃料管(コモンレール)、 電気制御式噴射弁から構成されるコモンレール式噴射系と直 噴エンジン用ホロコーンインジェクタ(Bosch 社,噴霧角 70deg.,噴射率 12.5cc/sec)により生成される.噴射(開弁)期間 t=2.0ms,噴射周波数 10Hz,噴射圧力 1.0MPa,雰囲気圧力 0.1MPa に設定した.

#### 4. 実験結果・考察

干渉画像法による速度計測の評価を行うため,定常噴霧場 (z=40,100mm)においてLDVと比較した結果,噴霧中心軸上の 高数密度場においても約9%以内の誤差で両計測法による結 果が一致した(Fig.3).

また,ILIDSと同様に面的 計測法である PIVと速度 算出の比較を行った.PIV の速度算出は,2時刻間の 粒子配置パタンが不変とい う前提があるため,極



局所的に流動が変化 ILIDS and LDV. する複雑流の計測には難があるとされる。そこで、両計測法

する複雑流の計測には難があるとされる.そこで,両計測法の比較に際しては,一様に液滴が分布する流れ場と,渦の存

在する複雑な流れ場、2種類の領域で比較を行った.測定領域 は、z=15,r=0とz=25,r=10を中心とする10mm×10mmの領域、 測定時刻は噴射開始後3.0,4.0,5.0msとした .Fig.4に両計測器に より各領域において得られた平均速度の時間的変化を示す.



Fig.4 Comparison of mean velocity by ILIDS and PIV.

z=15,r=0においては3時刻わたって良好な一致(約4%)が確認 される.一方, z=25,r=10は,両計測法の間で,平均速度に約 20%程度の差異が生じた.流動構造を把握するため, ILIDS による速度ベクトルマップ,液滴数分布を時刻t=5に関して粒

径別に(1)0<d<20µm(2) 20<d<30µm(3) 30<d<50µm に分 け、Fig.5に示す.ILIDSによる速 度ベクトルは,測定面 (1018×1008pixels)を25の矩形領 域に区切り その中に存在するす べての液滴速度を平均すること で, PIV的に表示した. 結果よ **リ**,20µm以下の小径液滴は r=10\_15において渦に追従して おり,30µm以上の液滴が存在す る領域との境界においては誘引 され小径にもかかわらず高速で 流動している.大径液滴 (30µm <d<50µm)は渦に誘引され ず,噴射時の慣性を維持して鉛 直下向きに高速で流動してい ることが確認される . Fig.6は, z=25, r=10,t=5の測定領域を

(a)r=5\_10,(b)r=10\_15について分け Fig.5 Velocity vector map and た粒径の確率密度分布(d-PDF),粒 number distribution.

径とr,z方向の速度の相関,r方向速度とz方向速度の相関を示 している.これらより粒径による流動の相違を確認すること ができる.ストークス数は(a)領域でSt=1.1,(b)領域でSt=0.4 であったため,流れ場の特性と一致することが確認された. Fig.7は噴射開始後t=2.5.3.0msの空間的な数密度,平均粒径, 速度ベクトル分布を示している.干渉画像法による計測は, 噴霧液滴の位置・粒径・速度・数密度の空間分布を時間的に 計測可能であることが最大の特徴といえる.

### 5. 結言

本研究では干渉画像法に速度計測機能を加え,実流動場で 計測システム全体を評価した.また,非定常噴霧流動場を各 時刻に凍結した詳細な画像を時系列に配列することによって, 時空間的な噴霧特性を考察し,以下の知見を得た.

- (1) ILIDS で算出した平均速度は LDV で最大約 9%, PIV で は一様な流れ場において約4%で測定結果が良好に一致し, 本計測法の有効性を示された.
- (2) PIV の理想的な流動場では, ILIDS と一致し, PIV では 原理的に難のあると言われる複雑流では値が一致しなか ったことから,本手法による速度計測の有効性と共に,複 雑流における本手法の優位性が示された.

(3) 非定常噴霧流の時空間的な位置,粒径,速度,数密度の 空間分布を得ることに初めて成功した.今後,非定常噴霧 の解析に寄与するものと思われる。

# 参考文献

[1] A.R.Glober 他 2 名, Appl.Opt., 34, 36, 8409, 1995. [2] Maeda M et al., Meas. Sci. Technol., 11, L13, 2000.



Fig.7 Spatial distribution of droplet number, size and velocity vector.

