

## 任意相対次数の系に対する繰返し制御系の設計法

80022887 藤岡 努

指導教員 大森 浩充

## 1 はじめに

本論文では、バックステッピング法<sup>[1]</sup>を繰返し制御<sup>[2]</sup>に用いることにより、任意の相対次数を有する制御対象の繰返し制御系設計問題を相対次数が1の制御対象に対する設計問題に帰着し、出力誤差を有界にするための構造化特異値の条件を求め、追従特性の劣化を防ぐ手法を提案する。

## 2 問題設定

次の1入出力連続時間線形システムを考える。

$$y = Gu \quad (1)$$

ここで、 $y$  は出力、 $u$  は入力である。 $G$  は最小位相系で、相対次数  $\rho$  と  $G(j\omega_i)$ , ( $i = 1, \dots, \infty$ ) は既知とする。偏差は

$$z_1 \triangleq y_d - y \quad (2)$$

のように定義される。ただし、 $y_d$  は目標値であり、次式のように周期  $L$  で繰り返すものとする。

$$y_d(t+L) = y_d(t), \quad \forall t \quad (3)$$

ここで考える問題は、偏差  $z_1$  をできるだけ小さくする入力  $u$  を繰返し制御系として発生させることである。

3 相対次数  $\rho$  次の場合の設計法

(1) 式は次のように別表現できる。

$$y = G_1 u_{f_{\rho-1}}, \quad G_i = \frac{k_i}{s + \lambda_i}, \quad (i = 2, \dots, \rho) \quad (4)$$

$$u_{f_i} \triangleq \left( \prod_{j=1}^i G_{\rho-(j-1)} \right) u_{f_0}, \quad u_{f_0} = u, \quad G = \prod_{i=1}^{\rho} G_i \quad (5)$$

ただし  $\lambda > 0$  とし、 $G_1$  は任意の相対次数1の伝達関数である。ここで、仮想入力として  $\alpha_1$  を定義する。

$$\alpha_1 \triangleq \left( \beta_1 + \frac{q_1 e^{-Ls}}{1 - q_1 e^{-Ls}} \right) z_1 \quad (6)$$

ただし、 $\beta_1$  は定数、 $q_1(s) \in RH_{\infty}$  である。もし、 $\rho = 1$  ならば、 $u_{f_0} = u = \alpha_1$  とし、 $\rho \neq 1$  ならば、次のステップに進む。次の仮想偏差を次式のように定義する。

$$z_2 \triangleq \alpha_1 - u_{f_{\rho-1}} \quad (7)$$

ここでは、 $z_2$  が小さくなるように、次の仮想入力を考える。

$$\alpha_2 = \left( \beta_2 + \frac{q_2 e^{-Ls}}{1 - q_2 e^{-Ls}} \right) z_2 \quad (8)$$

$$z_3 = \alpha_2 - u_{f_{\rho-2}} \quad (9)$$

同様の逐次設計を  $u_{f_0} = u = \alpha_{\rho}$  となるまで続ける。ここで得られたシステムからむだ時間要素  $e^{-Ls}$  からなる  $\rho \times \rho$  の対角行列を取り出したフィードバック系にスモールゲイン定理を適用すると、次の主定理を導くことができる。

(定理)

(1) 式の制御対象に、(3) 式の目標値を考えたとき、 $\rho$  ステップの繰返し制御を用いる。

$$u = \alpha_{\rho} \quad (10)$$

$$\alpha_i = \left( \beta_i + \frac{q_i e^{-Ls}}{1 - q_i e^{-Ls}} \right) z_i \quad (11)$$

$$z_i = \alpha_{i-1} - u_{f_{\rho-i+1}}, \quad (i = 2, \dots, \rho) \quad (12)$$

このとき、

$$M \in RH_{\infty} \quad (13)$$

$$\|\mu_{\Delta}(M)\|_{\infty} < 1 \quad (14)$$

なる条件と  $\|q_k\|_{\infty} < 1$ ,  $k = 1, \dots, \rho$  が満たされているならば  $z_1$  は有界となる。ここで、 $M$  はむだ時間要素  $e^{-Ls}$  からなる  $\rho \times \rho$  の対角行列をシステムから取り出して得た  $\rho \times \rho$  の行列である。また、 $\mu_{\Delta}(M)$  は  $M$  の構造化特異値である。つまり、(13) 式と (14) 式を満足するように  $\beta_1, \dots, \beta_{\rho}$ ,  $q_1, \dots, q_{\rho}$ ,  $\lambda_1, \dots, \lambda_{\rho-1}$  を選べば  $z_1$  は有界となる。このとき、追従性は  $q_i$  を1に近く、 $\beta_i$  と  $\lambda_i$  を大きく設定すると良くなり、安定条件は  $q_i$  を1から遠く、 $\beta_i$  と  $\lambda_i$  を大きく設定すると満たされやすくなるのが分かった。

## 4 シミュレーション結果

以下の制御対象についてシミュレーションを行い、従来法と本手法による結果の比較を行う。目標入力は周期2秒、振幅1の三角波とした。 $q$ ,  $\beta$  等の値については、従来法において  $q = \frac{1 \times 10^6}{s^3 + 2 \times 10^2 s^2 + 2 \times 10^4 s + 1 \times 10^6}$ ,  $\beta = 50$  と設定し、本手法において  $q_1 = q_2 = q_3 = \frac{100}{s+100}$ ,  $\beta_1 = \beta_2 = \beta_3 = 100$ ,  $G_2 = G_3 = \frac{5}{s+5}$  と設定した。制御対象を次式とする。

$$G(s) = \frac{40(s+6)}{s^4 + 24s^3 + 71s^2 + 154s + 120} \quad (15)$$

ここで、 $\mu_{\Delta}(M) = 0.9996$  であった。図1においては上段が従来法、下段が本手法による結果であり、点線が目標入力  $y_d$ 、実線が出力  $y$ 、一点鎖線が入力  $u$  である。図1より、従来法が発散しているのに比べ、本手法は良い追従性が得られていることが分かる。

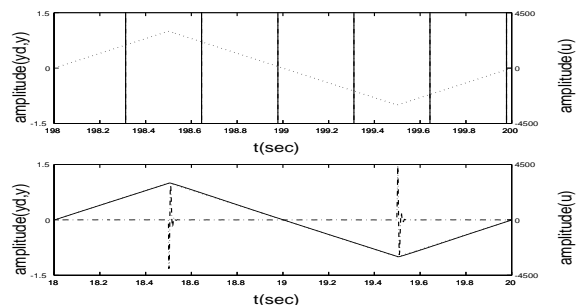


図1: シミュレーション結果

## 5 結論

本稿では、任意の相対次数に関する繰返し制御において追従特性の劣化という問題に対してバックステッピング手法を用いることにより、相対次数が1の制御対象の設計問題に帰着させ、追従特性の劣化の防ぐ方法を提案した。

## 参考文献

[1] Miroslav Krstic, Nonlinear Design of Adaptive Controllers for Linear Systems, IEEE Transactions on Automatic Control, vol.39, no.4, April 1994.

[2] 中野道雄, 井上 恵, 山本 裕, 原 辰次; 繰返し制御, コロナ社, 1989年12月。